RS7 Introduction au système

Le système RS7 se compose de trois parties



Il est possible d'utiliser Clés + Serrures + Logiciel "Clavis" pour accéder aux fonctions complexes

Il est possible d'utiliser Clés + Serrures (sans logiciel) pour accéder aux fonctions simplifiées

Utilisation du système RS7 avec le logiciel Clavis

Si l'on décide de commencer à utiliser le système RS7 avec le logiciel (accès aux fonctions complexes), il est conseillé de lire les "Instructions Logiciel Clavis" (page 2), puis les "Instructions Clés et Serrures" (page 10) et, une fois terminé, effectuer toutes les opérations physiques en suivant les passages décrits dans le "Guide à la création d'un système clés + serrures + logiciel Clavis" (page 22).

Utilisation du système RS7 sans le logiciel Clavis

Si l'on décide de commencer à utiliser le système RS7 sans le logiciel (accès aux fonctions simplifiées), il est conseillé de commencer par lire les "Instructions Clés et Serrures" (page 10) et, une fois terminé, effectuer toutes les opérations physiques en suivant les passages décrits dans le "Guide à la création d'un système clés + serrures sans Logiciel Clavis" (page 21). Il sera toujours possible dans un deuxième temps d'installer le logiciel Clavis et d'accéder aux fonctions complexes.

Mode d'emploi du Logiciel Clavis

Clavis est un programme pour ordinateur personnel développé pour le contrôle des clés électroniques RS7 et des serrures électroniques RS7 grâce à ces clés.

Clavis s'interface directement avec les clés électroniques RS7 à l'aide d'un câble doté d'un connecteur micro-USB.

1.0 Caractéristiques nécessaires de l'ordinateur personnel

- Système d'exploitation Windows7 ou supérieur.
- Un port USB libre avec un courant disponible non inférieur à 250mA.
- Espace disponible sur le disque dur non inférieur à 1GB.
- Mémoire RAM disponible non inférieure à 1GB.

1.1 Installation sur le PC du programme Clavis

- Lancer l'exécution "Clavis-setup" et terminer l'opération en suivant les instructions.

- Si l'on ne dispose pas de connexion internet, lancer le pack pilote pour USB "*CMD.V2.12.00 WHQL Certified.exe*" fourni dans l'installation ou téléchargeable depuis le site.

2.0 Connecter une clé électronique RS7 à un PC

Lancer le programme Clavis, l'inscription "*aucune clé*" s'affiche dans la case en haut à gauche. Connecter la clé au port USB au moyen d'un câble micro-USB, l'inscription "*En attente*" s'affiche dans la case en haut à gauche. Attendre le nom de la clé s'affiche. Si c'est la première fois que l'on connecte la clé, il est possible que soit en cours la phase de reconnaissance et d'installation du dispositif par le système d'exploitation Windows ; cela peut être vérifié en bas à droite dans la barre du Bureau. À la fin de la phase d'installation, le nom de la clé, le numéro de série, la date et l'heure courante internes à la clé s'affichent. Si l'affichage de ces informations n'a pas lieu dans les 20 secondes, fermer et relancer le programme Clavis. Ne pas déconnecter la clé car elle pourrait être encore en phase d'installation du dispositif. Chaque nouvelle clé connectée au PC devra être reconnue et installée par le système d'exploitation.

2.1 Authentification sur clé électronique RS7

Chaque clé RS7 sort de l'usine avec un numéro de série unique au niveau global, avec un nom préconfiguré sur "**RS7**", un mot de passe modifiable configuré sur "**pass**" et un mot de passe de secours préconfiguré non modifiable différent pour chaque clé RS7. S'authentifier signifie, après avoir démarré le programme Clavis et branché une clé électronique RS7 au PC, fournir le mot de passe mémorisé à l'intérieur de la clé. Une fois que l'on s'est authentifié, il est possible de modifier le mot de passe (le personnaliser). En cas de perte du mot de passe personnalisable, il est possible de s'authentifier avec le mot de passe de secours non modifiable et modifier l'ancien mot de passe.

- Connecter la clé au PC à travers le port USB ;

- Attendre qu'elle soit reconnue par le programme Clavis. Si c'est la première fois qu'elle est connectée ou bien si elle n'est pas déjà présente dans la liste de clés mémorisées dans le programme, il est demandé si l'on souhaite continuer avec l'insertion dans cette liste ; si l'on accepte, il ne sera plus nécessaire d'effectuer cette opération par la suite.

- Cliquer sur la touche "S'authentifier sur cette clé".

- Saisir le mot de passe et confirmer.

2.2 Informations qui peuvent s'afficher sans authentification sur la clé RS7

- Le nom de la clé.
- Le numéro de série de la clé.
- La date, l'heure et le jour de la semaine.
- La charge de la batterie.
- La liste précédemment remplie des clés et des serrures et leurs associations.
- Les événements serrures précédemment enregistrés.
- Les programmations serrures précédemment enregistrées.

2.3 Opérations exécutables après authentification sur la clé électronique RS7

Après l'authentification, en plus de pouvoir visualiser les informations qui n'exigent pas l'authentification, il est possible d'effectuer les opérations suivantes :

- Modifier le nom de la clé.
- Modifier le mot de passe d'accès à travers le PC.
- Synchroniser la date et l'heure de la clé avec la date et l'heure du PC.
- Télécharger de la clé la liste des événements acquis sur les serrures et les enregistrer.
- Télécharger de la clé la dernière programmation des clés d'ouverture copiée par une serrure, la modifier et l'enregistrer sur le PC.
- Afficher et modifier les configurations et les privilèges de la clé actuelle.
- Copier les codes d'ouverture d'une clé sur l'autre (par exemple, pour répliquer une clé maîtresse).
- Générer de nouveaux codes d'ouverture sur la clé.

2.4 Modifier le nom d'une clé RS7

Chaque clé RS7 peut être personnalisée avec un nom mémorisé à l'intérieur et qui était initialement préconfiguré comme "**RS7**".

- S'authentifier sur la clé RS7.
- Cliquer sur la touche "changer le nom de la clé".
- Saisir le nouveau nom et confirmer.

2.5 Mettre à jour la date et l'heure d'une clé RS7

La date et l'heure sont maintenues à l'intérieur de chaque clé RS7 à travers un circuit alimenté en temps réel par la même batterie qui fournit l'énergie au reste de la clé. Mettre à jour la date et l'heure d'une clé signifie la synchroniser avec la date et l'heure présentes dans le PC auquel elle est connectée.

- S'authentifier sur la clé RS7.

- Cliquer sur la touche "synchroniser avec le PC".

2.6 Liste de Clés Liste de Serrures et Associations

Dans le programme Clavis, il est possible de dresser une liste de clés, de serrures et d'associations entre les deux.

La liste de clés est constituée des informations suivantes :

- Numéro de série de la clé (10 chiffres).
- Nom de la clé (20 caractères maximum).

- Informations supplémentaires pour cette clé (100 caractères maximum).

La liste de serrures est constituée des informations suivantes :

- Numéro de série de la serrure (10 chiffres).
- Nom de la serrure (80 caractères maximum).
- Informations supplémentaires pour cette serrure (100 caractères maximum).

La liste associations est constituée des informations suivantes :

- Numéro de série de la clé/serrure (10 chiffres).
- Informations supplémentaires pour cette association (100 caractères maximum).

Les trois liste se trouvent dans l'onglet "*liste des clés et des serrures*" Pour afficher les serrures associées à une clé, double-cliquer sur une ligne de la liste des clés. Pour afficher les clés associées à une serrure, double-cliquer sur une ligne de la liste des serrures. Pour identifier une clé ou une serrure présente dans la liste des associations, double-cliquer sur la ligne concernée.

2.7 Ajouter une nouvelle clé RS7 à la Liste Clés

Il est possible d'ajouter une nouvelle clé à cette liste selon les modalités suivantes :

- En cliquant avec la touche droite à l'intérieur de la liste et en sélectionnant l'option *ajouter une nouvelle clé à la liste*. Remplir la fiche en saisissant le numéro de série de la clé, son nom et les informations supplémentaires éventuelles.

- En connectant une clé qui n'est pas encore présente dans la liste au PC à travers le port USB et en remplissant la fiche. Cette modalité permet de ne pas saisir manuellement le numéro de série de cette clé.

- En double-cliquant sur une ligne de la liste des événements ou sur une ligne de la liste des clés d'ouverture présentes dans la programmation d'une serrure.

Quand on connecte une clé au PC, si elle est déjà présente dans la liste des clés comme numéro de série et que le nom diffère du nom mémorisé à l'intérieur de la clé, celui-ci sera mis à jour dans la liste.

Chaque clé peut être associée à une ou plusieurs serrures.

2.8 Ajouter une nouvelle serrure RS7 à la Liste Serrures

Il est possible d'ajouter une nouvelle serrure à cette liste selon les modalités suivantes :

- En cliquant avec la touche droite à l'intérieur de la liste et en sélectionnant l'option *"ajouter une nouvelle serrure à la liste"*. Remplir la fiche en saisissant le numéro de série de la serrure, son nom et les informations supplémentaires éventuelles.

- En cliquant avec la touche droite dans la liste événements ou dans la liste des clés d'ouverture présentes dans la programmation d'une serrure et en sélectionnant "*ajouter une serrure origine à la liste*" ;

Chaque serrure peut être associée à une ou plusieurs clés.

2.9 Associer une clé de la Liste des Clés à une serrure de la Liste des Serrures et vice-versa

Il est possible d'associer une clé à une serrure et inversement, en fournissant une information supplémentaire qui décrit cette association.

- Cliquer avec la touche droite à l'intérieur de la liste des clés ou à l'intérieur de la liste des serrures et sélectionner "*associer 'clé' à 'serrure*" ou "*associer 'serrure' à 'clé*".

- Remplir la fiche en saisissant les informations supplémentaires éventuelles concernant cette association et confirmer.

3.0 Instrument de recherche à l'intérieur des listes des clés, des serrures et des associations

- Cliquer sur le titre de la liste concernée (clés, serrures, associations).

- Dans la barre située en bas, sélectionner la colonne concernée (numéro de série, nom, info).

- Saisir les informations de recherche dans la case spécifique et cliquer sur la touche "*rechercher*".

3.1 Modifier une clé ou une serrure dans les listes correspondantes

- Sélectionner avec la touche gauche de la souris la ligne concernée dans la liste correspondante.

- Cliquer droit et sélectionner "*modifier 'nom de la clé*" ou "*modifier 'nom de la serrure*".

- Remplir la fiche et confirmer les modifications.

3.2 Éliminer une clé ou une serrure des listes correspondantes

- Sélectionner avec la touche gauche de la souris la ligne concernée dans la liste correspondante.

- Cliquer droit et sélectionner "éliminer 'nom de la clé" ou "éliminer 'nom de la serrure".

- Confirmer l'opération d'élimination.

3.3 Télécharger et afficher les événements mémorisés dans une clé RS7 provenant de serrures

Chaque clé RS7 ayant la propriété de Maître ou qui a les permis nécessaires, peut mémoriser les événements provenant de quatre serrures à la fois. Pour acquérir les événements d'une serrure, il suffit de maintenir la clé RS7 insérée au-delà du temps d'activation de l'aimant, de suivre les instructions vocales et d'attendre que l'opération soit terminée avec l'extinction de la led orange et la confirmation vocale. La zone de mémoire de la clé destinée à contenir l'acquisition perdra les événements précédemment acquis. Si l'opération a lieu avec succès, la prochaine acquisition passera la zone de mémorisation suivante en revenant à la première acquisition après la quatrième acquisition. Chaque serrure peut mémoriser les 1200 derniers événements qui ont eu lieu, et ces événements restent en mémoire même après l'acquisition à travers une clé ; Chaque événement regroupe les informations suivantes :

- Date et Heure (jj/mm/AA H:m:s) auxquelles l'événement a eu lieu.

- Numéro de série de la clé RS7 qui a causé l'événement.

- Le type d'événement (ouverture, ouverture refusée, ajout d'une clé d'ouverture, élimination d'une clé d' ouverture).

Comment procéder (programme Clavis) :

- Connecter au PC la clé RS7 qui contient les événements à travers le port USB.
- S'authentifier sur la clé.
- Cliquer sur l'onglet "événements serrures", si l'on n'est pas déjà à l'intérieur.
- Dans la barre en bas, cliquer sur la touche *"télécharger les événements de la clé"* et attendre que les événements soient téléchargés. Il est possible d'exécuter d'autres opérations pendant cette phase sans interférer avec le processus.
- Sélectionner l'acquisition souhaitée dans le menu déroulant appelé "acquisition".

Une fois téléchargés d'une clé, les événements peuvent être enregistrés sur un fichier en leur donnant un nom pour pouvoir ensuite les visionner, les conserver ou les envoyer ; Si l'on doubleclique avec la touche gauche de la souris sur la ligne de la liste d'événements, il est possible de remonter à la clé qui a généré cet événement dans la liste des clés. En cliquant avec la touche droite dans la liste, il est possible de remonter à la serrure origine dans la liste des serrures.

3.4 Télécharger et afficher une programmation serrure mémorisée dans une clé RS7

Une clé RS7 ayant la propriété de Maître peut mémoriser à l'intérieur la programmation d'une serrure, entendue comme liste de clés d'ouverture, à travers la fonction *"copier la programmation de la serrure"* présente dans les options de la clé et en appuyant sur les touches fonction conformément au manuel d'utilisation de la clé RS7. Cette liste est dressée dans une serrure au fur et à mesure que l'on ajoute une nouvelle clé d'ouverture ou que l'on élimine une clé d'ouverture déjà présente. Dès qu'on l'ajoute dans une serrure, une clé d'ouverture n'a pas de limite de temps pour l'ouverture mais possède la faculté de télécharger les événements. Ces deux prérogatives peuvent être modifiées en copiant la programmation d'une serrure dans une clé RS7 Maîtresse (la seule en mesure d'effectuer l'opération) puis en la téléchargeant sur un PC à travers le programme Clavis.

Quand la programmation de la serrure est téléchargée sur le PC, il est possible d'effectuer les opérations suivantes :

- L'enregistrer sous un nom.
- Éliminer une ou plusieurs clés d'ouverture.
- Modifier la programmation horaire d'ouverture hebdomadaire de chaque clé.
- Modifier la programmation d'ouverture annuelle par jour de chaque clé.
- Accorder ou refuser le privilège d'acquérir les événements de la serrure à chaque clé.

Comment procéder (programme Clavis) :

- Connecter au PC, à travers le port USB, la clé RS7 contenant la programmation précédemment copiée par une serrure.

- S'authentifier sur la clé.
- Cliquer sur l'onglet "programmation de la serrure", si l'on n'est pas déjà à l'intérieur.

Dans la barre en bas, cliquer sur la touche **"télécharger la programmation d'une clé"**, attendre que la programmation soit téléchargée ; À la fin du téléchargement de la programmation, la liste des clés d'ouverture s'affichent à gauche et la programmation temporelle d'ouverture pour chaque clé, ainsi que l'indicateur d'autorisation d'acquisition d'événements des serrures, s'affichent à droite. En cliquant une fois avec la touche gauche de la souris sur une ligne de la liste, il est possible d'afficher la programmation temporelle et l'indicateur d'événements pour la clé d'ouverture correspondante. En double-cliquant avec la souris sur une ligne de la liste, il est possible d'identifier la clé correspondante dans la Liste des clés.

Si l'on clique avec la touche droite de la souris à l'intérieur de la liste, il est possible de sélectionner l'une des options suivantes :

- Ajouter la clé sélectionnée à la Liste des clés (si elle est déjà présente, l'option ne sera pas active).

- Trouver la serrure origine dans la Liste des serrures.
- Ajouter la serrure Origine à la Liste des serrures (si elle est déjà présente, l'option ne sera pas active).
- Éliminer la clé sélectionnée par la programmation de serrure courante.

Si l'on clique sur la touche "*Envoyer à la clé actuelle*", il est possible de télécharger la programmation sur la clé actuellement connectée, qui ne doit pas nécessairement être celle dont elle est issue, pour la coller ensuite sur une ou plusieurs serrures, à travers la fonction"*coller la programmation de la serrure*" et en suivant la procédure décrite dans le manuel de la clé RS7 ; En cliquant sur la touche "*enregistrer sur fichier*", il est possible d'enregistrer l'ensemble de la programmation sur un fichier en lui donnant un nom pour pouvoir ensuite l'ouvrir avec la touche "*lire sur le fichier*" ou l'envoyer.

3.5 Modifier la programmation ouverture temporelle des clés RS7 dans une programmation de serrure

Avant d'effectuer la modification de la programmation temporelle, il est nécessaire de télécharger la programmation de serrure à partir d'une clé RS7 ou de la lire depuis un fichier précédemment enregistré.

Si l'on parcourt la liste des clés d'ouverture, on visualise à droite la programmation horaire hebdomadaire et en dessous, la programmation par jour de l'année. Dans la programmation horaire hebdomadaire, on peut définir à quels horaires la clé peut ouvrir pour chaque jour de la semaine, du dimanche au samedi sur 24 heures ; dans la programmation annuelle, il est possible de définir les jours de l'année où la clé peut ouvrir. La clé pourra ouvrir à l'intersection des deux programmations temporelles.

La programmation hebdomadaire a 12 modèles d'ouverture différents dont 10 personnalisables et 2 fixes. Dans l'un des deux modèles fixes, l'ouverture est autorisée à tous les horaires (modèle par défaut) tandis que dans l'autre, elle n'est autorisée pour aucun horaire. Les 10 modèles restants doivent être configurés par l'utilisateur. Le symbole de la coche (en vert) signifie autorisation d'ouverture tandis que le symbole de la croix (en rouge) signifie l'absence d'autorisation.

La programmation annuelle a 8 modèles d'ouverture différents dont 7 personnalisables et 1 fixe. Dans le modèle fixe, l'ouverture est autorisée pendant tous les jours de l'année (modèle par défaut). Pour le reste, c'est la même procédure que pour la programmation hebdomadaire.

Pour modifier et associer les modèles personnalisables à chaque clé d'ouverture, il est nécessaire d'activer la possibilité de modifier en cochant la case "modifier" située en haut à droite sur la barre du titre.

Après avoir effectué la modification, il est possible de télécharger la programmation de la serrure sur une clé puis de la coller sur une ou plusieurs serrures, ou de l'enregistrer sous un nom sur un fichier.

3.6 Réglages de la Clé

Chaque clé RS7 peut être personnalisée par l'utilisateur, cela concerne non seulement le nom et le mot de passe, mais aussi le comportement à l'égard des serrures et en matière d'accès aux informations ; pour cela, il faut accéder à la section Réglages.

Pour accéder à la section Réglages, il est nécessaire d'effectuer les opérations suivantes :

- Connecter au PC, à travers le port USB, la clé RS7 à configurer.
- S'authentifier sur la clé.

- Cliquer sur l'onglet "*configurations clés*" puis sur l'onglet "*réglages*", si l'on ne se trouve pas déjà à l'intérieur ;

Toute modification dans cette section a uniquement un effet sur la clé actuellement connectée et doit être confirmée en cliquant sur la touche *"envoyer à la clé actuelle"*.

Dans cette section, il y a trois groupes d'options :

- Autorisations sur PC sans authentification.
- Réglages par rapport aux serrures.
- Procuration du maître à la clé d'ouverture seulement.

Groupe Autorisations sur PC sans authentification

Dans ce groupe, il est possible de :

- Attribuer le privilège d'afficher les événements contenus dans la clé actuelle provenant des serrures, sans devoir auparavant s'authentifier sur la clé avec le mot de passe. Si une clé n'est pas Maîtresse pour une serrure donnée, il sera nécessaire de configurer sur cette serrure l'indicateur *"peut télécharger des événements de la serrure"* pour cette clé dans la section *"programmation de la serrure"*. La procédure a été décrite précédemment.

- Attribuer le privilège de configurer la date et l'heure de la clé actuelle sans devoir s'authentifier au préalable.

Groupe Réglages par rapport aux serrures

Dans ce groupe, il est possible de :

- Établir si la clé actuelle peut ouvrir les serrures.

- Établir si la clé actuelle, dont le possesseur n'a pas le mot de passe pour s'authentifier sur le PC, peut devenir la clé Maîtresse sur des serrures pas encore initialisées.

- Établir si la clé actuelle, dont le possesseur n'a pas le mot de passe pour s'authentifier sur le PC et qui n'est pas la clé maîtresse pour une serrure donnée, peut ouvrir même si la date et l'heure internes présentent des valeurs non admissibles.

- Empêcher que la clé actuelle puisse être ajoutée à une serrure comme clé d'ouverture uniquement.

- Configurer une date après laquelle la clé actuelle s'auto-suspend.

- Configurer sur la clé actuelle le nombre de secondes d'activation de l'aimant pendant la phase d'ouverture de la serrure.

Groupe Procuration du maître à la clé d'ouverture seulement.

Dans ce groupe, il est possible de :

- Accorder à la clé actuelle la procuration comme clé Maîtresse, même si c'est une clé d'ouverture uniquement, à toutes les serrures qui ont comme clé Maîtresse la clé dont les codes d'ouverture ont été précédemment copiés dans la mémoire dans la section "*gestion des codes*".

- Attribuer à la clé actuelle le privilège d'ajouter de nouvelles clés d'ouverture et d'éliminer les serrures (privilège associé à la procuration) ;

- Donner une échéance à la procuration Maître ;

3.7 Gestion des codes

Dans la section Gestion des codes, il est possible de :

- Copier les codes d'ouverture de la clé actuelle en mémoire pour les utiliser ensuite pour le clonage de la clé ou l'attribution de la procuration Maître.

- Coller les codes d'ouverture précédemment copiés en mémoire sur la clé actuelle (clonage de clé).

3.8 Générer un nouveau code maître d'ouverture sur la clé actuelle

Cette opération est très délicate et le logiciel exige une double confirmation avant l'exécution. Générer un nouveau code Maître peut être utile quand on a créé un ou plusieurs clones de la clé Maîtresse que l'on souhaite éliminer. Si l'opération est effectuée sur une clé maîtresse et que cette clé n'a pas de clones (elle est unique), en générant un nouveau code maître, on n'aura plus la possibilité de gérer les serrures programmées par cette clé maîtresse. Les serrures continueront à fonctionner avec les clés activées mais elles ne pourront pas être gérées ni être reprogrammées.

3.9 Générer un nouveau code d'ouverture publique sur la clé actuelle

Cette opération est très délicate et le logiciel exige une double confirmation avant l'exécution. Générer un nouveau code d'ouverture publique sur la clé actuelle empêche la clé d'opérer sur toutes les serrures publiques auxquelles il était jusqu'alors possible d'accéder dès le démarrage de cette opération.

Instructions Clés et Serrures

La Clé

Informations préalables, leds et boutons.

La chiave fornisce informazioni attraverso il led centrale. Elenco dei possibili messaggi.



Fonctions associées aux boutons de la clé en la tenant dans la main orientée vers la serrure



On accède au menu options en appuyant sur le bouton de gauche. La clé lit la première option "ajouter clé plus serrure" accompagnée d'un seul clignotement de la led verte. Si l'on appuie de nouveau sur la même touche, la clé lit la deuxième option disponible et ainsi de suite pour toutes les autres options selon l'ordre suivant du menu options.



Pour confirmer le choix dans le menu options, appuyer sur le bouton de droite et suivre les instructions vocales de la clé.

1.0 Initialisation d'une serrure

Initialiser une serrure signifie attribuer à cette serrure une clé de contrôle, dite "clé maîtresse", et conditionner son ouverture et sa fermeture uniquement pour les clés habilitées par le biais de cette "clé maîtresse





1.1 Ouverture d'une serrure

Une serrure peut être ouverte par sa clé maîtresse ou par les clés ajoutées dans un deuxième temps à travers cette même clé maîtresse avec l'autorisation d'ouverture seulement.



1.2 Ajouter sur une serrure des clés autorisées à l'ouverture

Il est possible d'ajouter une ou plusieurs clés d'ouverture uniquement si la serrure a déjà été initialisée et qu'elle a donc une clé maîtresse. (Page n.12)

Une clé qui est maîtresse pour d'autres serrures peut aussi être ajoutée à une serrure comme clé d'ouverture uniquement



1.3 Élimination d'une ou plusieurs clés d'ouverture uniquement sur une serrure (DIRECTE et INDIRECTE)

Élimination directe d'une ou plusieurs clés d'ouverture uniquement

L'élimination directe d'une clé d'ouverture suppose que l'on est en possession physique de celle-ci pendant la phase d'élimination



Appuyer et relâcher la touche menu de la clé maîtresse associée à la serrure (touche gauche avec la clé orientée vers la serrure) jusqu'à ce que l'on entende



Éliminer la clé sur la serrure

V



S'il vous plaît, insérer la clén dans la serrure



Appuyer et relâcher la touche confirmer de la clé maîtresse

(touche droite avec la clé orientée vers la serrure)

Éliminer la clé sur la serrure, début de la programmation sur la serrure, s'il vous plaît, insérer la clén dans la serrure



À partir de ce moment, la led de la clé maîtresse commence à clignoter en orange et elle continuera de clignoter jusqu'à la conclusion de l'opération d'ajout de clé

Introduire la nouvelle clé d'ouverture uniquement qui doit être éliminée, et répéter cette opération pour chaque clé qui doit être éliminée





Introduire de nouveau la clé maîtresse dans la serrure pour terminer l'opération



Opération terminée



La led orange cesse de clignoter

Élimination indirecte d'une ou plusieurs clés d'ouverture uniquement

L'élimination indirecte permet d'éliminer une clé sans nécessité de l'avoir en sa possession physique. Il est néanmoins indispensable de connaître le numéro de série de la clé que l'on veut éliminer

Pour connaître le numéro de série d'une clé, il est nécessaire d'appuyer sur le bouton droit



Ou bien en connectant la clé à un ordinateur doté du programme de gestion dédié Clavis

Avant d'éliminer une clé d'ouverture d'une serrure à travers son numéro de série, il est nécessaire de copier sur la clé maîtresse la liste des clés autorisées à ouvrir cette serrure ; cette opération s'appelle "copier la programmation de la serrure"

Copier la programmation de la serrure





Appuyer et relâcher la touche menu de la clé maîtresse associée à la serrure (touche gauche avec la clé orientée vers la serrure) jusqu'à ce que l'on entende



Éliminer une clé à partir du numéro de série.



Appuyer et relâcher la touche confirmer de la clé maîtresse (touche droite avec la clé orientée vers la serrure)



Numéro de série (1111)

La clé prononcera un nouveau numéro de série à chaque pression de la touche menu (touche gauche avec la clé orientée vers la serrure) jusqu'à ce que l'on appuie sur la touche confirmer (touche droite avec la clé orientée vers la serrure) ou jusqu'à la fin de la liste.

Si l'on n'appuie sur aucune touche, la clé prononcera quatre fois le dernier numéro de série et l'opération sera annulée

Une fois que le numéro de série de la clé que l'on souhaite éliminer est identifié, par exemple numéro de série 1112, appuyer sur la touche confirmer (touche droite avec la clé orientée vers la serrure)



S'il vous plaît, insérer la clén dans la serrure



À partir de ce moment, la led de la clé maîtresse commence à clignoter en orange et elle continuera de clignoter jusqu'à la conclusion de l'opération d'élimination de clé à partir du numéro de série

Introduire la clé maîtresse dans la serrure

Éliminer une clé pour le numéro de série 1112



Il est possible de répéter cette opération sur toutes les serrures pour lesquelles on veut éliminer cette clé. Il n'est pas nécessaire de chercher de nouveau le numéro de série de la dernière clé éliminée puisque la clé maîtresse propose en premier le dernier numéro de série éliminé. L'élimination indirecte d'une clé peut être obtenue autrement, en utilisant le logiciel dédié Clavis.Pour cette opération, se référer au manuel du logiciel Clavis.

1.4 Réplication de la programmation d'une serrure sur d'autres serrures

Afin de rendre plus rapides les opérations d'ajout de clés sur de grands groupes de serrures, il est possible de préparer une seule serrure en ajoutant toutes les clés autorisées à son ouverture et de copier cette programmation sur toutes les autres.

Pour répliquer une serrure, il faut avant tout copier la programmation de cette serrure sur la clé maîtresse puis la copier sur les autres serrures de destination.

La serrure de destination perd alors sa programmation précédente pour en acquérir une nouvelle (liste des clés autorisées à l'ouverture).

Naturellement, pour pouvoir effectuer cette opération, la serrure d'origine (de laquelle on copie la programmation) comme la serrure de destination (sur laquelle on copie la programmation) doivent préalablement être initialisées par la même clé maîtresse (point 1.0).

Copier la programmation de la serrure d'origine sur la clé maîtresse





Copier la programmation de la serrure, attendez, opération terminée

Coller la programmation de la serrure d'origine sur la clé maîtresse



Coller la programmation sur la serrure



Appuyer et relâcher la touche confirmer de la clé maîtresse (touche droite avec la clé orientée vers la serrure)



S'il vous plaît, insérer la clén dans la serrure

Introduire la clé maîtresse dans la serrure pour débuter l'opération



Coller la programmation de la serrure. 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. attendez, opération terminée Toutes les serrures sont normalement configurées comme serrure privée. Une serrure publique est au contraire une serrure qui peut être ouverte par toutes les clés programmées par la même clé maîtresse.Un exemple typique est la porte principale d'accès à plusieurs pièces séparées, où chaque clé habilitée à ouvrir une seule pièce hérite en même temps de l'autorisation d'ouvrir la porte principale d'accès.



À partir de ce moment, la serrure est de nouveau en modalité privée.

1.6 Élimination d'une serrure

Éliminer une serrure signifie remettre cette serrure à sa configuration d'usine. Toutes les informations sont éliminées à l'exception du numéro de série



1.7 Recharge de la batterie de la clé

La clé peut être rechargée en la connectant à un alimentateur USB

Que peut faire une clé Maîtresse sans l'aide du logiciel ?

- Initialiser une serrure
- Éliminer une serrure, c'est-à-dire remettre cette serrure à sa configuration d'usine
- Ajouter une nouvelle clé d'ouverture sur une serrure

- Éliminer une clé d'ouverture uniquement sur une serrure avec ou sans les avoir physiquement en sa possession

- Répliquer la programmation d'une serrure (toutes les clés habilitées à ouvrir cette serrure) sur d'autres serrures

- Activer la fonction serrure publique

Quali sono le funzioni comuni a tutte le chiavi?

- Ouvrir une serrure
- Fermer une serrure
- Prononcer son propre numéro de série
- Prononcer le numéro de série d'une serrure
- Lire et mémoriser la liste des événements mémorisée dans une serrure
- Signaler l'état de charge de la batterie

À quoi sert le logiciel dédié "Clavis" ?

Après avoir connecté la clé à travers la prise usb, le logiciel Clavis nous permet de

- Connaître l'état de charge de la batterie
- Connaître la date et l'heure mémorisées dans la clé
- Connaître le numéro de série de la clé
- Connaître le nom attribué à la clé par l'utilisateur
- Synchroniser la date et l'heure avec le pc
- Modifier le nom de la clé
- Ajouter ou retirer des autorisations à la clé
- Créer une copie de la clé
- Réinitialiser une clé
- Lire les événements provenant des serrures

Guide à la création d'un système Clés + Serrures (sans Logiciel Clavis)

Choisir quelle sera la clé maîtresse	
Initialiser toutes les serrures avec la clé choisie (1.0, page 15)	
Ajouter sur chaque serrure les clés autorisées à ouvrir (1.2, page 16)	
Le système est prêt à fonctionner	

Guida alla creazione di un sistema Chiavi+Serrature+Software (Clavis)



Si ricorda che il numero seriale di ogni serratura è inciso sulla serratura stessa oppure può essere conosciuto lasciando la chiave inserita per almeno 20 secondi. Inizialmente è consigliabile prendere il numero seriale delle serrature dall'incisione sulla serratura stessa. Si consiglia di far leggere alla chiave il seriale di una serratura solo dopo aver programmato la serratura.

Si ricorda che il numero seriale di ogni chiave viene visualizzato attraverso il software Clavis quando la chiave viene collegata ad un Pc tramite il cavetto USB oppure è possibile in alternativa farlo leggere dalla chiave tenendo premuto il pulsante detro (con chiave rivolta verso la serratura).



La clé 1 peut ouvrir les serrures A, B, C, D, E, F, G, H, I La clé 2 peut ouvrir les serrures B, D, E, F La clé 3 peut ouvrir les serrures C, G, H, I La clé 4 peut uniquement ouvrir la serrure D La clé 5 peut uniquement ouvrir la serrure E La clé 6 peut uniquement ouvrir la serrure F La clé 7 peut uniquement ouvrir la serrure G La clé 8 peut uniquement ouvrir la serrure H La clé 9 peut uniquement ouvrir la serrure I La clé numéro 1 sera le Maître du système. (Il est possible de créer des clones de cette clé)

Initialiser les serrures en insérant la clé numéro 1 dans les serrures A, B, C, D, E, F, G, H, I (1.0 page 12)

Insérer la clé 1 dans les serrures B, D, E, F et autoriser ces serrures à être ouvertes par la clé 2 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans les serrures C, G, H, I et autoriser ces serrures à être ouvertes par la clé 3 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure D et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 4 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure E et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 5 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure F et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 6 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure F et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 6 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure G et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 7 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure H et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 8 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure H et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 9

(1.2. page 13)

Comment procéder en utilisant aussi le Logiciel Clavis



Nous rappelons que le numéro de série de chaque serrure est gravée sur celle-ci et on peut l'obtenir en laissant la clé insérée pendant 20 secondes au moins. Dans un premier temps, il est recommandé de lire le numéro de série des serrures gravé sur la serrure même. Il est conseillé de faire lire à la clé le numéro de série d'une serrure uniquement après avoir programmé la serrure.

Nous rappelons que le numéro de série de chaque clé s'affiche à travers le logiciel Clavis quand la clé est connectée à un PC avec un câble USB, ou bien il est possible de le faire lire par la clé en maintenant appuyé le bouton droit (avec la clé orienté vers la serrure).

La clé numéro 1 sera le Maître du système. (Il est possible de créer des clones de cette clé)

Initialiser les serrures en insérant la clé numéro 1 dans les serrures A, B, C, D, E, F, G, H, I (1.0 page12) Insérer la clé 1 dans les serrures B, D, E, F et autoriser ces serrures à être ouvertes par la clé 2 (1.2.page 13) Insérer la clé 1 dans les serrures C, G, H, I et autoriser ces serrures à être ouvertes par la clé 3 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure D et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 4 (1.2. page 13)Insérer la clé 1 dans la serrure E et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 5 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure F et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 6 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure G et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 7 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure H et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 8 (1.2. page 13) Insérer la clé 1 dans la serrure I et autoriser cette serrure à être ouverte par la clé 9 (1.2. page 13)